

Вместо терапевтической акробатики правильная организация занятости пожилых людей с деменцией



Лена Андреева, эксперт БФ «Старость в радость»

Наше окружение



В недавнем исследовании (опубликованном в марте 2021 года) изучалась важность дизайна интерьера и архитектуры для учреждений по уходу, в которых живут люди с деменцией.

Обсуждались вопросы о влиянии окружающей среды на практику ухода, удовлетворенность работой персонала и взаимодействие с жителями.

Все, что вокруг нас влияет на нас



Важно:

- ☐ хорошо спроектированные комнаты (т.е. домашняя атмосфера)
- ☐ просторная открытая планировка
- ☐ стимулирующий внутренний двор

Влияние на проживающих и персонал:

- ☐ положительно стимулируют эмоции
- ☐ приводит к укреплению доверия
- ☐ Улучшается атмосфера
- ☐ повышает удовлетворенность работой персонала
- ☐ повышается качество ухода

Акустика



Положительно влияет:

- ☐ низкий уровень шума
- ☐ знакомая фоновая музыка

Влияние шума:

- ☐ стресс
- ☐ снижение социального взаимодействия
- ☐ повышение беспокойства
- ☐ агрессия
- ☐ тревожное поведение
- ☐ блуждание

Группы



Рекомендации по количеству жителей в жилых помещениях для людей с деменцией.

от 5 до 15 жителей:

☐ явное преимущество

Более 20:

☐ Негативное влияние на поведение

☐ Возбуждение

☐ Негативное влияние на когнитивные параметры

Маршрутизация, планировка



Независимость:

- ☐ ориентировка в окружающей среде

Важно:

- ☐ поэтажные планы
- ☐ маршрутизация
- ☐ планировка комнаты

Исследование показало:

- ☐ использующие цвета, мало полезны
- ☐ большие числа на полу более полезны
- ☐ «ориентиры», как например, характерные предметы мебели полезны
- ☐ имя жильца на двери, должно быть написано шрифтом размером не менее 22 мм.

Коридоры



Длинные прямые коридоры:

- ☐ усиливают беспокойство
- ☐ уменьшают жизненные силы
- ☐ потеря идентичности

Освещение, свет



Положительные эффекты очень яркого освещения:

- ☐ улучшение качества циркадного ритма
- ☐ улучшение настроения
- ☐ улучшение качества ночного сна
- ☐ увеличение времени бодрствования в течении дня
- ☐ снижение уровня беспокойства
- ☐ менее тревожное поведение
- ☐ усиление социального взаимодействия
- ☐ Улучшение потребления пищи и жидкости

Свет важен:

- ☐ управляет дневным и ночным ритмом
- ☐ влияет на эмоциональное состояние
- ☐ помогает справляться со зрительными задачами
- ☐ придает ощущение комфорта
- ☐ дает возможность выполнять определенные задачи

- ☐ предлагается уровень освещенности от 2 500 до 10 000 люкс.

**Пространство, декорация, интерьер, безопасность, дизайн,
активное пространство для людей, живущих с деменцией**



Вместо терапевтической акробатики – достойная жизнь



Основные правила



- ☐ Людей не перегружать и не давать скучать
- ☐ Давать возможность делать самому некоторые процессы
- ☐ Сохранять все возможные привычки
- ☐ Сохранять последовательность действий
- ☐ Следовать своим прежним хобби
- ☐ Смотреть любимые фильмы
- ☐ Слушать любимую музыку
- ☐ Возможность самостоятельной дневной занятости
- ☐ Безопасность
- ☐ Возможность уединения

Важно



Создавать условия для максимального проявления имеющихся способностей.

- ☐ Занятия должны быть тщательно продуманы.
- ☐ Повышать чувство собственного достоинства.
- ☐ Занятость придает жизни цель и значение.
- ☐ Способности с течением заболевания могут меняться.

***Уютная атмосфера, безопасность, занятость по
интересам, современные решения***



«Посиделки»



Несложные игровые столы



Активные игры



***Возможность
отдохнуть***

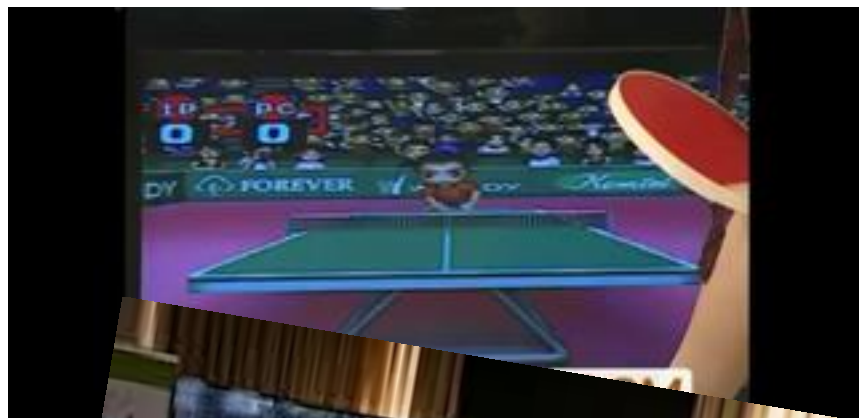


***Возможность
уединиться***



Играем- живем

Kinect Sensor Xbox 360 C Jogo Kinect Adventures



В Германии такие
установки оплачивает
медицинская касса



"MemoreBox"



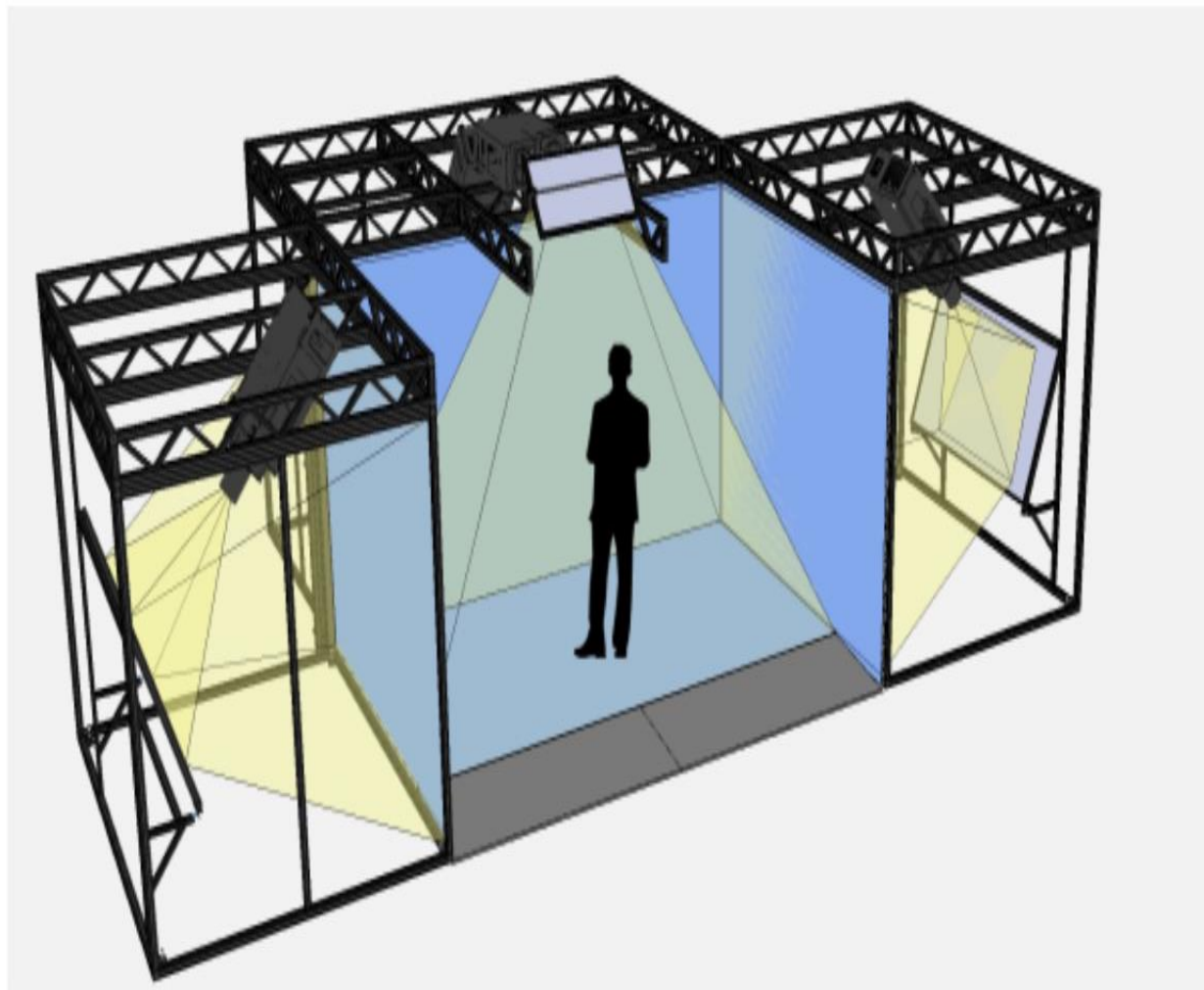
Виртуальные имитаторы



*Комната виртуальной
реальности*



Виртуальная реальность CAVE – это особая комната, на стены которой проецируется трехмерное изображение, и объектом в ней является пользователь, которого и окружает иллюзорный мир. Здесь можно смотреть фото, видео, играть в игры – все, что пожелаешь.



Дизайн



Мы и наше окружение
Наше окружение- наш мир



Элементы дизайна ориентированы на спрос ... для особенного ухода

Дизайн помещения для людей, живущих с деменцией

- Найти человека там, где он находится ...
- Важность организации окружения и пространственного опыта все больше проникает в сектор здравоохранения.
- Благоприятная и ориентированная среда положительно влияет на общее состояние людей



Осторожнее



- ☐ Но всегда ли наши усилия приводят к успеху?
- ☐ Действительно ли мы удовлетворяем потребности людей?
- ☐ Не вредим ли мы с помощью нашими вмешательствами?
- ☐ Где творческие возможности, а где ограничения для людей с деменцией?

Интерьер



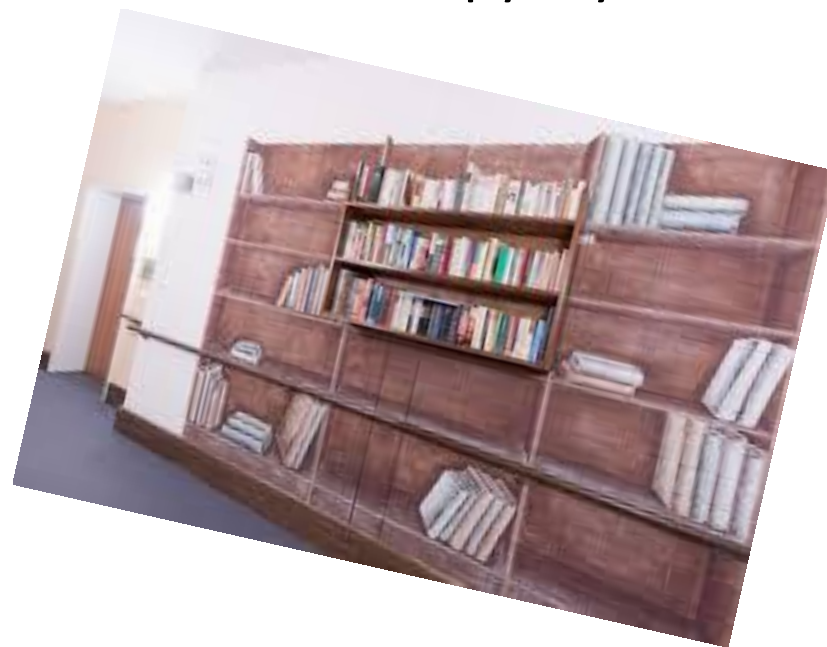
Интерьер интенсивно отвечает требованиям дизайна комнаты, ориентированной на потребности людей с деменцией.



Элементы дизайна

Элементы дизайна не производятся серийно!

С особой тщательностью и вниманием к деталям, «изготавливаются вручную» в соответствии с идеями.



При выборе, основное внимание уделяется ориентации, занятости и сенсорной интеграции людей, нуждающихся в уходе, людей с деменцией.

Дизайн – жизнь

Важно не то, на что вы смотрите, а то, что вы видите.

Генри Дэвид Торо (1817-1862)



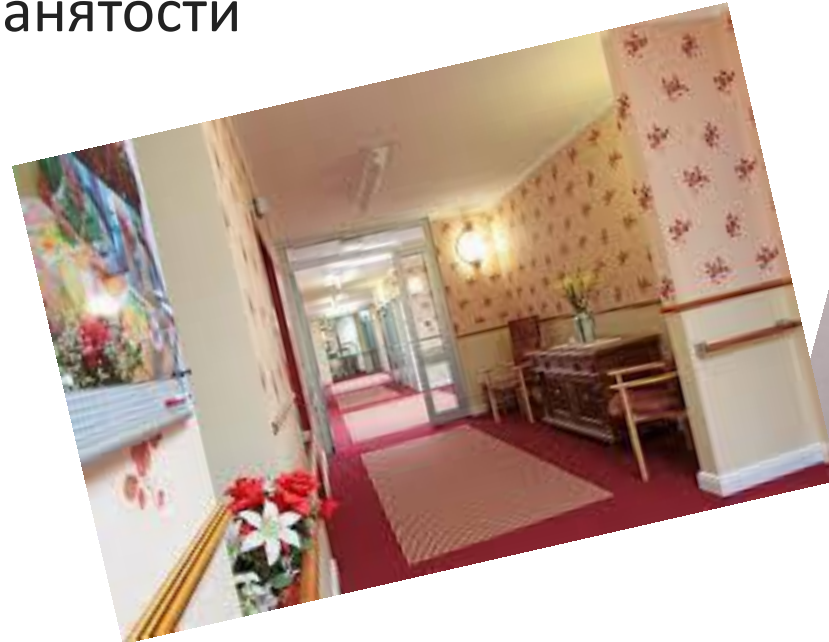
Коридор приключений



Движение – это жизнь

Область соединительная:

- движения
- развития
- занятости



Стена ароматов

Различные ароматы в упрощенной и структурированной форме, как элемент дизайна.

Ароматические саше, наполненные травами или семенами, такими как анис, розмарин, фенхель, лаванда



Стена опыта

Сенсорного опыта и ориентации, как часть дизайна
Подсказки для личной и пространственной ориентации.

На эмоциональном уровне ...



Элементы
ориентированы
на биографию или
тематику и
стимулируют чувства

Можно просмотреть, почувствовать, услышать
и, в некоторых случаях, «обнаружить».



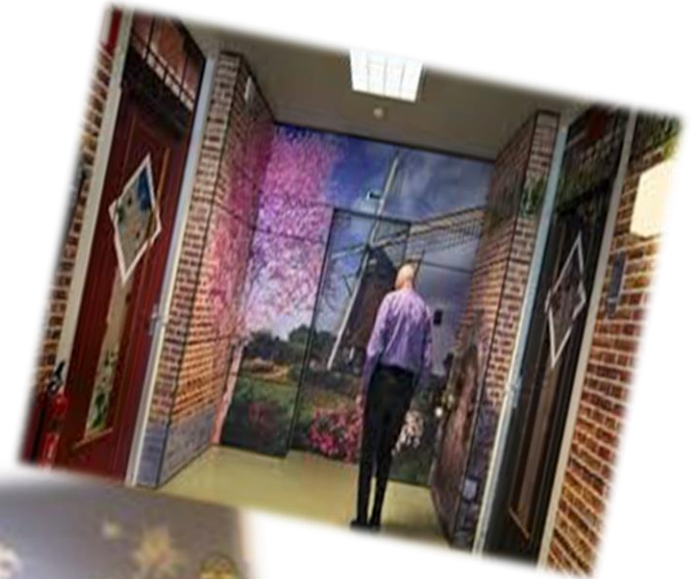
Направляющие пути ...



Привлекают внимание
«Сразу бросаются в глаза»
Лаконичные изображения



Креативно-жизненно активно



Визуальное отвлечение





Дизайн и интерьер показывает, как небольшие ресурсы могут оказывать большое влияния, сбалансировать дефицит и поддерживать ресурсы.

Защищенная прогулка в сад



Забор



Эмоции



10 минутная активность

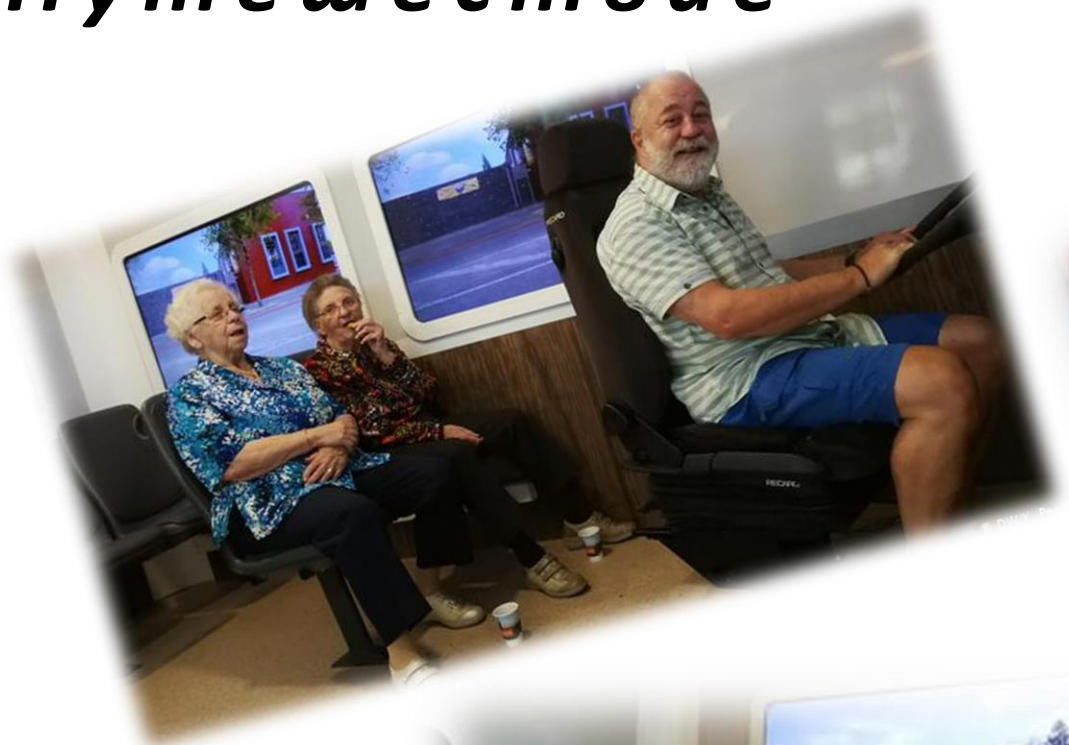


10 минут интересно



Каждому свое и интересно, и полезно

Путешествие



Отпуск



Виртуальная реальность
Игры

Куклотерапия



Эмоции



Положительные эмоции



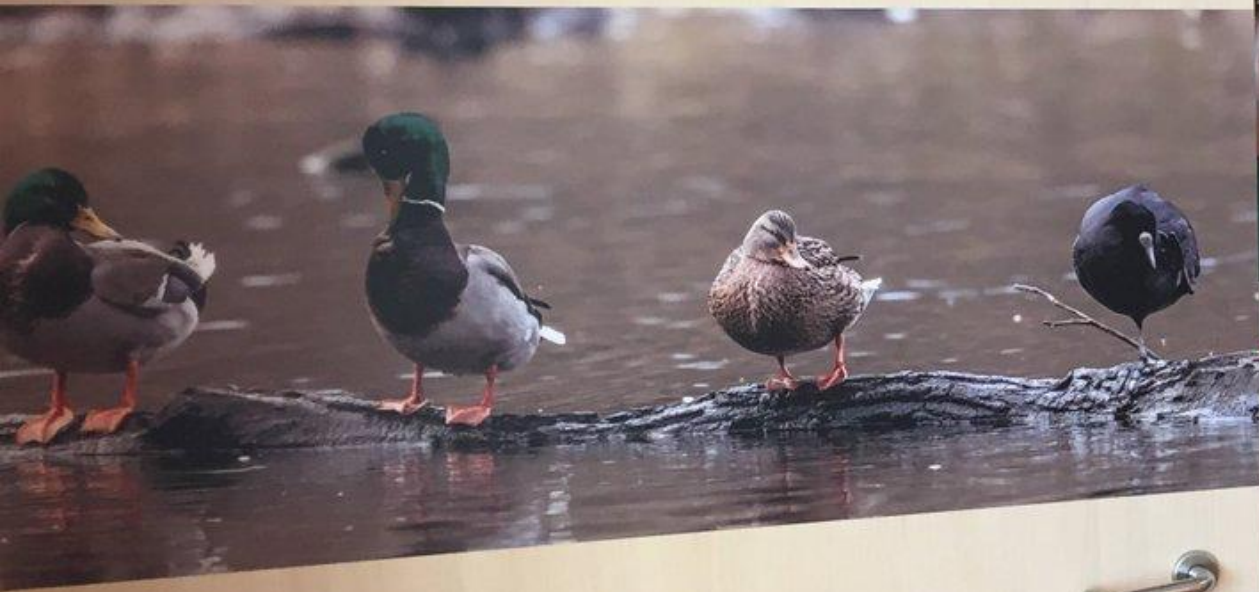
Как раньше...



Как тогда...

Комнаты проживающих

13



12



Для всех

Всем комфортно



Прием пищи



Поддержание самостоятельности и права выбора

Уютная атмосфера, безопасность, занятость по интересам, современные решения

Lena Andrev